



Красноярский региональный проект обновления содержания и технологий  
дополнительного образования «Реальное образование»

Технология событийного мониторинга образовательных результатов

**Краевой компетентностный чемпионат «МЕТАЧЕМП – 2018»**

---

## **Компетентность «Коммуникация»**

### **Задание № 1091**

## **Круче меня только горы!**

### **Вводная**

Коммуникативная компетентность – способность и стремление продуктивно взаимодействовать с людьми. Давай проверим, насколько у тебя это получается.

### **Задание**

Собери подписи как можно большего числа участников чемпионата (с указанием их имен, фамилий и номеров), которые согласны, что абсолютным победителем МетаЧемпа-2018 становишься именно ты.

Сдай лист с подписями – бланк ответа (оформленный по образцу) в Место приёма.

### **Оценка**

Фиксируется судьей по итогу выполнения задания:

- 25 баллов – собрано более 20% подписей участников чемпионата.
- 50 баллов – собрано более 30% подписей участников чемпионата.
- 75 баллов – собрано более 50% подписей участников чемпионата.
- 100 баллов – собрано более 80% подписей участников чемпионата.



## **Компетентность «Коммуникация»**

### **Задание № 3092**

## **Коммуникация – реальный опыт**

### **Вводная**

Вроде, ты хотел проявить коммуникативную компетентность на чемпионате... Если хотел и применил что-то из техники коммуникации (или не хотел, но пришлось), то расскажи о своём опыте – может быть, твои находки пригодятся и другим людям в трудный момент?

### **Задание**

Опиши реальный случай на чемпионате, когда тебе пришлось применить свою коммуникативную компетентность, ответив на следующие вопросы:

1. Как выглядела ситуация и что тебе предстояло сделать?
2. Кто был твоим собеседником?
3. Каким образом ты установил с ним контакт?
4. Какие вопросы ты ему задавал?
5. К чему привело это взаимодействие?

Сдай бланк ответа (оформленный по образцу) в Место приёма.

### **Оценка**

Фиксируется судьей по итогу выполнения задания:

- 25 баллов – описано 2 пункта модели
- 50 баллов – описано 3 пункта модели.
- 75 баллов – описано 4 пункта модели.
- 100 баллов – описаны все пункты модели.



## Компетентность «Коммуникация»

### Задание № 2093

### Язык древних существ

#### Вводная

Говорят, что слова передают лишь незначительную часть информации. А всё остальное это язык тела. Или тело языка... Не очень понятно.

Зато понятно, что мастер коммуникации в любой ситуации сможет передать свою мысль, даже если у него отказало зрение и голос.

#### Задание

Посмотри на нижнюю часть твоего бейджа. Найди на нём символ под номером 3. Собери ещё четыре человека с таким же символом на бейдже. Найдите судью № 9009.

Каждый из вас должен быть готов за 2 минуты, временно лишившись дара речи и зрения, передать остальным важное послание, которое сообщит судья. А затем принять послание от другого участника (записав его на карточке для ответов). При этом:

- Передающему послание запрещено писать послание на любых поверхностях, включая воздух.
- Принимающим послание запрещено как либо взаимодействовать с передающим послание до истечения времени.

#### Оценка

Фиксируется судьей по итогу выполнения задания:

- 25 баллов – участник продолжал выполнение задания без остановок до истечения времени, но его послание никто не понял.
- 50 баллов – участник продолжал выполнение задания без остановок до истечения времени и правильно понял хотя бы одно послание, которое показывал другой участник.
- 75 баллов – послание, которое передавал участник было правильно понято двумя участниками, или участник понял правильно два послания от других участников.
- 100 баллов – послание, которое передавал участник было понято более чем половиной других участников, или участник понял правильно более половины посланий от других участников.



## **Компетентность «Коммуникация»**

### **Задание № 4094**

### **Супер-коммуникатор**

#### **Вводная**

Самый быстрый способ проверить свою коммуникативную компетентность это приехать на Краевой компетентностный чемпионат «МетаЧемп». Там обитают воистину мастера коммуникации. Тебе предстоит встретиться с другими участниками чемпионата, которые претендуют на звание «Супер-коммуникатор».

#### **Задание**

Посмотри на нижнюю часть твоего бейджа. Найди на нём символ под номером 3. Собери ещё пять человек с таким же символом на бейдже. Найдите судью № 9009

Вам необходимо будет максимум за 3 минуты договориться о том, кто из вас лучше умеет общаться. Для этого вы должны разложить ваши бэйджики в порядке убывания: на первом месте бэйджик участника, который, отстоял свое право называться самым общительным и претендует на 100 баллов в коммуникативной компетентности. , на последнем месте – тот из вас, кому общаться наиболее трудно. Задание считается выполненным, если на столе размещены все 6 бэйджиков и все участники согласны с распределением мест.

- Участникам запрещено трогать чужой бейдж
- Запрещено выкладывать два бейджа на одно место

#### **Оценка**

Фиксируется судьей по итогу выполнения задания:

- 25 баллов – участник занял 5-6 место.
- 50 баллов – участник занял 3-4 место.
- 75 баллов – участник занял 2 место.
- 100 баллов – участник занял 1 место.